



XBOX 360®



# GENERATOR REX

AGENT OF  
PROVIDENCE



ACTIVISION®

**GENERATOR**

**REX**

**AGENT OF  
PROVIDENCE**

<b>XBOX LIVE</b> . . . . .	<b>4</b>
<b>KOMME I GANG</b> . . . . .	<b>5</b>
<b>KONTROLLER</b> . . . . .	<b>5</b>
<b>INNLEDNING</b> . . . . .	<b>6</b>
<b>INFO PÅ SKJERMEN</b> . . . . .	<b>6</b>
<b>EVOLUSJONSMENY</b> . . . . .	<b>7</b>
<b>GRUNNLEGGENDE BUILDS</b> . . . . .	<b>7</b>
<b>OMEGA-BUILDS</b> . . . . .	<b>8</b>
<b>DOKTORENE'S FERJETIPS</b> . . . . .	<b>9</b>
<b>KUNDESTØTTE</b> . . . . .	<b>10</b>
<b>LISENSAVTALE</b> . . . . .	<b>11</b>
<b>PRODUCT LICENSE AGREEMENT</b> . . . . .	<b>12</b>



**ADVARSEL** Før du spiller dette spillet, må du lese brukerveiledningene for Xbox 360®-konsollen og tilbehøret for viktig sikkerhets- og helseinformasjon. Behold alle brukerveiledninger for fremtidig referanse. Hvis du trenger nye brukerveiledninger for konsoll og tilbehør, kan du gå til [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Viktig helseadvarsel som gjelder spillning av videospill**

#### **Fotosensitive anfall**

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke før har opplevd anfall eller epilepsi, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsforstyrrelser, øye- eller ansiktsammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig bevissthetstap. Anfallene kan også føre til bevisstløshet eller krampetrekninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten.

**Stans spillet umiddelbart og oppsøk lege** hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene eller spørre barna om dem – barn og ungdom er mer utsatt for slike anfall enn voksne. Du kan redusere faren for fotosensitive epileptiske anfall ved å ta følgende forholdsregler: Sett deg lenger vekk fra skjermen, bruk en mindre skjerm, spill i et godt opplyst rom og ikke spill når du er sliten eller trøtt

Hvis du eller noen i familien har opplevd anfall eller epilepsi tidligere, bør du oppsøke lege før du begynner å spille.

## **Xbox LIVE**

På Xbox LIVE® finner du flere spill, nedlastbart innhold og masse underholdning. Gå til [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live) for å finne ut mer.

### **Koble til**

Før du kan bruke Xbox LIVE, må du koble Xbox 360-konsollen til en høyhastighets Internett-tilkobling og registrere deg som Xbox LIVE-medlem. Hvis du vil ha mer informasjon om tilkobling, og hvis du vil finne ut om Xbox LIVE er tilgjengelig der du bor, går du til [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### **Familieinnstillinger**

Med disse enkle og fleksible verktøyene kan foreldre og foresatte avgjøre hvilke spill unge spillere skal kunne spille, basert på innholdsklassifiseringen. Foreldrene kan sperre tilgangen til materiale med voksent innhold, og bestemme med hvem og hvordan familien kan kommunisere med andre online via LIVE-tjenesten. De kan også sette tidsbegrensninger for hvor lenge familiemedlemmene kan spille. Du finner mer informasjon på [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

# KOMME I GANG

Når du skal begynne å spille Generator Rex: Agent of Providence, må du sjekke at konsollen er skrudd på, åpne diskskuffen og sette inn spilldisken.

## KONTROLLER

### KNAPPER



KNAPP	HANDLING
	Smack Hands Slam Cannon BFS Velge Omega-build
	Bevege Rex
	Hoppe
	Aktivere
	Lett angrep/Variasjonsangrep (hold inne)
	Kraftig angrep
	Omega aktiv
	Bygge hurtigbryter
	Blokkering/Unnahopping
	Evolusjonsmeny
	Pausemeny

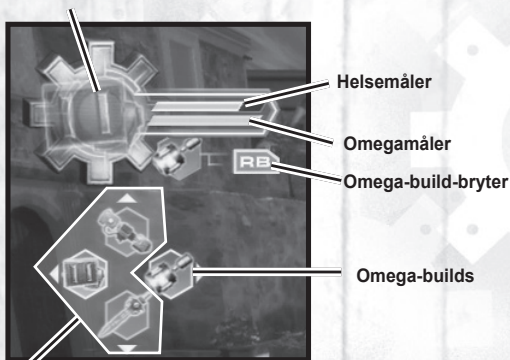


# INNLEDNING

Alt som lever på jorden er infisert med nanitter, bitte små maskiner som kan gjøre ting til monstre som kalles EVO-er. Du spiller som Rex, en nanittladet tenåringssuperhelt som kan lage mektige våpen og maskiner av kroppen sin. Disse kalles "builds". Med superkreftene til hjelp må du utforske og utvikle deg for å oppdage hvem som står bak EVO-angrepene rundt omkring i verden. Du er Providence' hemmelige våpen, og alt levende i verden er avhengig av deg.

## INFO PÅ SKJERMEN

Build som brukes



Grunnleggende builds



Treffeteller

Innsamlede nanitter

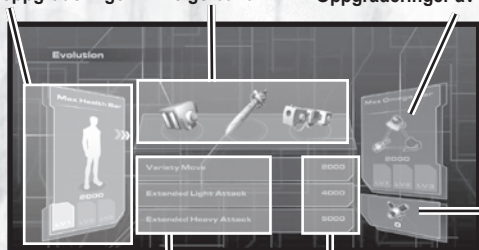


# EVOLUSJONSMENY

Helsemåleroppgraderinger

Velge build

Oppgraderinger av Omega-måler



Innsamlede nanitter

Oppgraderinger

Oppgraderingskostnad

## GRUNNLEGGENDE BUILDS

Ved å kontrollere nanittene inne i seg, kan Rex bruke grunnleggende builds.



### SMACK HANDS

Builden Rex bruker til å smelle til EVO-ene med harde slag!

## PUNK BUSTERS

Gir Rex evnen til å bruke kraftige jordskjelv for å komme seg gjennom forsvaret til EVO-ene.



## BFS

Et ekstremt raskt sverd Rex kan bruke til å hugge med.



## SLAM CANNON

En tung kanon som kan fyre av destruktive ladninger!



# OMEGA-BUILDS

Omega-builds er mye kraftigere enn grunnleggende builds. Men når du bruker en Omega-build, tappes energien til Rex.



## BLAST CASTER

En pisk Rex kan bruke til å svinge mot fiendene.

## BAD AXES

Rex får to gigantiske økser som han svinger rundt, treffer fiendene flere ganger med og gjør stor skade!



## FUNCHUKS

Rex får to svære nunchakuer som han kan smelle til EVO-ene med.

# DOKTORENE'S FERIETIPS

Mange builds kan brukes til å navigere seg rundt og utforske. Smack Hands kan brukes til å bore seg gjennom vegger, BFS er praktisk når du skal gjennom noe som blokkerer veien for deg, og når Rex trenger å bruke en bryter han ikke når, vil en salve fra Slam Cannon normalt få jobben gjort. Vi stoler på deg, lykke til!



PhysX<sup>®</sup>  
by NVIDIA

Bruker Bink Video. Copyright © 1997-2011 RAD Game Tools, Inc. PhysX Technology leveres med lisens fra NVIDIA Corporation. © 2002-2011 NVIDIA Corporation. Med enerett.

## KUNDESTØTTE FOR NORGE, SVERIGE, DANMARK, FINLAND

(Støtte gis på svensk eller engelsk, og etter beste evne på norsk og dansk)

**<http://www.activision.com/support>**

Kundestøttesiden vår på nettet har den mest oppdaterte informasjonen som er tilgjengelig, inkludert linker til oppdateringer som kan lastes ned gratis. Vi oppdaterer støttesidene daglig, så det lønner seg å lete her først. Når du går til Answers-delen og velger plattform og spill, kan du lese gjennom vanlige spørsmål. Hvis ikke du finner spørsmålet ditt her, kan du prøve et nøkkelord.

**Merk:** Dette er bare tilgjengelig på engelsk.

### Støtte på e-post og telefon

Sjekk på nettet for å få tak i den mest oppdaterte kontaktinformasjonen og åpningstidene for landet og språket ditt. Det gis kun teknisk støtte. Du får ikke hint og juksekode.

**Merk:** Ikke send spill direkte tilbake til Activision uten først å ha kontaktet kundestøtte. I henhold til regelverket vårt skal tilbakesendelser organiseres av forhandleren eller nettstedet som har solgt produktet.

E-post: [nordicsupport@activision.com](mailto:nordicsupport@activision.com)

Telefon: 2 1058 243

Åpningstid: Mandag til fredag fra 10.00 til 20.00



## PRODUCT LICENSE AGREEMENT

**IMPORTANT - READ CAREFULLY:** USE OF THIS PRODUCT IS SUBJECT TO THE SOFTWARE LICENSE TERMS SET FORTH BELOW. "PRODUCT" INCLUDES THE SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ASSOCIATED MEDIA, ANY PRINTED MATERIALS, AND ANY ELECTRONIC DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES AND DERIVATIVE WORKS OF SUCH SOFTWARE AND MATERIALS. BY OPENING THIS PACKAGE, INSTALLING, AND/OR USING THE PRODUCT, YOU ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

**LIMITED USE LICENSE.** Activision grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of this Product solely and exclusively for your personal use. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by Activision. This Product is licensed, not sold. Your license confers no title or ownership in this Product and should not be construed as a sale of any rights in this Product.

**OWNERSHIP.** All title, ownership rights and intellectual property rights in and to this Product and any and all copies thereof (including but not limited to any titles, computer code, themes, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, artwork, animation, sounds, musical compositions, audio-visual effects, methods of operation, moral rights, any related documentation, and "applets" incorporated into this Product) are owned by Activision or its licensors. This Product is protected by the copyright laws of the United States, international copyright treaties and conventions and other laws. This Product contains certain licensed materials and Activision's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

### YOU SHALL NOT:

- Exploit this Product or any of its parts commercially, including but not limited to use at a cyber cafe, gaming centre or any other location-based site. Activision may offer a separate Site License Agreement to permit you to make this Product available for commercial use; see the contact information below.
- Use the Product, or permit use of this Program, on more than one console device at the same time.
- Make copies of this Product or any part thereof, or make copies of the materials accompanying this Product.
- Sell, rent, lease, license, distribute or otherwise transfer this Product, or any copies of this Product, without the express prior written consent of Activision.
- Reverse engineer, derive source code, modify, decompile, disassemble, or create derivative works of this Product, in whole or in part.
- Remove, disable or circumvent any proprietary notices or labels contained on or within the Product.
- Export or re-export this Product or any copy or adaptation in violation of any applicable laws or regulations.



**TERMINATION.** Without prejudice to any other rights of Activision, this Agreement will terminate automatically if you fail to comply with its terms and conditions. In such event, you must destroy all copies of this Product and all of its component parts.

**INJUNCTION.** Because Activision would be irreparably damaged if the terms of this Agreement were not specifically enforced, you agree that Activision shall be entitled, without bond, other security or proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect to breaches of this Agreement, in addition to such other remedies as Activision may otherwise have under applicable laws.

**INDEMNITY.** You agree to indemnify, defend and hold Activision, its partners, affiliates, contractors, officers, directors, employees and agents harmless from all damages, losses and expenses arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Product pursuant to the terms of this Agreement

**MISCELLANEOUS.** This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreements and representations between them. It may be amended only by a writing executed by both parties. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected. This Agreement shall be construed under California law as such law is applied to agreements between California residents entered into and to be performed within California, except as governed by federal law and you consent to the exclusive jurisdiction of the state and federal courts in Los Angeles, California.



Activision Blizzard UK, Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park,  
Uxbridge UB11 1AF United Kingdom

© 2011 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc.  
Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. PhysX Technology provided  
under license from NVIDIA Corporation. © 2002-2011 NVIDIA Corporation. All rights reserved.

GENERATOR REX, CARTOON NETWORK, the logos, and all related characters  
and elements are trademarks of and © Cartoon Network.

(s11)

76592226SC

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE och Xbox-logotyperna är varumärken  
som tillhör Microsoft-koncernen och används på licens från Microsoft.